

## SZABÁLYOK, RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK

Örülünk, hogy játékosaink között üdvözölhetjük! Kérjük, játék előtt alaposan tanulmányozza át a nyereményjáték tudnivalóit és a szabályokat!

Jó játékot, sok sikert kíván a SZEGEDma.hu szerkesztősége!

### Nyereményjáték szabályzat

A Nyereményjáték szabályzat (a továbbiakban: **Szabályzat**) vonatkozik a Leonardo Kft. által üzemeltetett SZEGEDma.hu weboldalon (továbbiakban: **SZEGEDma**) megjelenő valamennyi Nyereményjátékra (a továbbiakban: **Játék**), a Játéknál feltüntetett feltételekkel.

A Játékok szervezője a SZEGEDma.hu Játékonként eltérő szerződéses partnere, mely neve és székhelye megtalálható a Játék leírásánál (a továbbiakban: **Szervező**).

### 1. A Játékban résztvevő személyek

A Játékban részt vehet minden Internet-felhasználó természetes személy, aki Magyarországon tartózkodási vagy lakóhellyel rendelkezik (továbbiakban: **Játékos**). A játékhoz szükséges, hogy a Játékos hozzájáruljon adatai közvetlen üzletszerzésre (DM) történő felhasználásához. Amennyiben a nyertes cselekvőképességében korlátozott, úgy a nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, valamint a nyeremény átvételére csak a törvényes képviselőjével együtt jogosult. Amennyiben a nyertes cselekvőképtelen, úgy nevében kizárólag törvényes képviselője járhat el. (Elvált szülők esetén a szülői felügyeleti jogot gyakorló szülő.)

A Játékban **NEM vehetnek részt** az alábbi személyek:

- a Szervező tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai, valamint azok közeli hozzátartozói (Ptk. 685. § b.);
- a SZEGEDma tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai, valamint azok közeli hozzátartozói;
- egyéb, a lebonyolításban közvetlenül közreműködő cégek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai, valamint azok közeli hozzátartozói.

### 2. A Játék leírása

A Játék a közzétett SZEGEDma.hu weboldalon külön dobozban érhető el, itt olvasható a Játék leírása, tekinthetők meg az ahhoz kapcsoló anyagok és itt lehet regisztrálni, illetve jelentkezni a Játékra.

A megfejtéseket és pályázati anyagokat minden esetben a [jatek@szegedma.hu](mailto:jatek@szegedma.hu) e-mail címre kell beküldeni.

### 3. A Játék időtartama

A Játék időtartamát, a beküldési határidőt és a sorsolás időpontját az egyes konkrét Játékok leírásai tartalmazzák. A Játék időtartamának kezdete előtt és befejezése után érkezett jelentkezések érvénytelenek.

### 4. Jelentkezés a Játékra

A Játékra jelentkezni

- a Játékkal kapcsolatban feltett kérdésekre történő helyes válaszadással
- a Játéknál kért adatok hiánytalan megadásával lehet.

A nyeremények kézbesítéséhez, igénybe vehetőségéhez szükséges adatok (név, email cím, telefonszám, postacím) megadásának feltételéről az egyes Játék leírások rendelkeznek.

A Játékra történő jelentkezés kizárólag ezen feltételek együttes teljesülése esetén érvényes.

**FONTOS SZABÁLY:** egy személytől érkező megfejtés, pályázati anyag csak egyszer szerepel a sorsolásban, egy Játékos legfeljebb egyszer próbálkozhat a válasz elküldésével. Ha valaki mégis többször küldi el a megoldást/pályázatát, azt kizárjuk az adott Játékból és töröljük adatait, a tisztesség és a többi, szabályosan játszó olvasónk érdekében.

*A kérdőív kizárólag akkor küldhető el, ha a Játékos valamennyi kérdésre válaszolt, vagy egyéb pályázati feltételt teljesített, illetve valamennyi szükséges adatát megadta.*

*A Játékos a megfejtés/pályázat beküldésével egyidejűleg elfogadja a Nyereményjáték szabályzatot és a szabályzatban foglaltak szerint hozzájárul személyes adatai kezeléséhez.*

### 5. Nyeremény

A Játék végén sorsolásra kerülő nyereményeket a játékleírás minden esetben tartalmazza. **A nyeremények másra átruházhatók, pénzre át nem válthatók.**

A Szervező vállalja, hogy kifizeti a nyereményre esetlegesen közvetlenül alkalmazandó személyi jövedelemadót és a nyereményekkel kapcsolatban

közvetlenül felmerülő további adó vagy egyéb esetleges járulék megfizetését is vállalja.

## **6. Sorsolás**

Kvíz kérdések esetén a valamennyi kérdésre helyes választ beküldő Játékosok között, más esetben a pályázati anyagot beküldő Játékosok között a sorsolás minden esetben egy véletlenszerűség elve alapján működő számítógépes programmal történik.

A nyerteseket a sorsolást követően telefonon vagy e-mailben értesítjük, illetve nevüket a SZEGEDma.hu oldalon közöljük.

## **7. A nyeremények kézbesítése**

A nyereményt a Játékos személyesen veheti igénybe vagy azt a Játék szervezője kézbesíti/kézbesítteti a Nyerteseknek. Az átvétellel kapcsolatos reklamáció kizárólag a Szervezőnél tehető meg.

A Játékosok kötelesek együttműködni a nyeremények átvétele/igénybe vétele érdekében. Amennyiben ennek nem tesznek eleget és a nyeremény átvétele meghiúsul, a nyeremény a továbbiakban nem vehető át, illetve nem vehető igénybe és a SZEGEDma.hu-t, valamint a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

## **8. Adatkezelés**

A *Játékosok* a Játékban való részvétellel automatikusan hozzájárulnak ahhoz, hogy

- megadott adataikat (név, e-mailcím, telefonszám, postacím) a SZEGEDma minden további engedély és ellenszolgáltatás nélkül kezelje a nyeremények kisorsolása, a nyertesek értesítése és a sorsolásig érkező reklamációk kezelése céljából

- a nyertesek név, e-mailcím, telefonszám és postacím adatait a nyeremények kézbesítése / a megnyert szolgáltatás igénybevétele, az ezzel kapcsolatos ügyintézés és számviteli kötelezettségek teljesítése érdekében a SZEGEDma átadja a Szervezőnek

- a SZEGEDma és a Szervező termékeivel/szolgáltatásaival kapcsolatos információkat, anyagokat küldjön részére, akciókkal, tájékoztatókkal keresse meg

A *nyertesek* tudomásul veszik, hogy személyes adataikat a SZEGEDma székhelyén, illetve a partner szintén a székhelyén 5 évig megőrizzék az adózás rendjéről szóló 2003. évi XCII. törvény alapján (kötelező adatkezelés), melyet követően az adatok törlésre kerülnek.

Amennyiben a Játékos a sorsolást követően adatai jövőbeli felhasználáshoz mégsem kíván hozzájárulni, nevének és e-mailcímének megadásával írásban elektronikus levélben *kérheti adatai törlését* a SZEGEDma-tól, a nyertesek kötelező adatkezelésén túlmenően. Az adatkezelő által használt adatok vonatkozásában a Játékost megilleti a személyes adatok védelméről és a közérdekű adatok nyilvánosságáról szóló 1992. évi LXIII. törvény (Adatvédelmi törvény) 11-16/A. §-ában meghatározott valamennyi jogosultság, esetleges jogérvényesítési igényét pedig bíróság előtt gyakorolhatja, valamint kérheti az adatvédelmi biztos segítségét is.

Mind a SZEGEDma, mind a Szervező a személyes adatokat az Adatvédelmi törvény rendelkezései szerint, bizalmasan kezeli a Játékosoktól kapott felhatalmazások keretei között, azokat 3. félnek át nem adja.

## **9. Felelősség kizárás**

A pályázatok hiányosságáért (névelírás, kevesebb válasz stb.), értesítési, vagy szállítási késedelemért a SZEGEDma nem vállal felelősséget. A Játékosok az általuk tévesen szolgáltatott adatokból adódó valamennyi következményt maguk viselik. Az adatok helytállóságát a Játékra történő jelentkezés során (vagy azt követően) a SZEGEDma-nak és a Szervezőnek nem áll módjában ellenőrizni. Ezzel kapcsolatban a felelősség és minden ezzel járó jogi és anyagi következmény minden esetben a Játékosokat terheli.

A SZEGEDma a nyeremények hibáiért kizárja a felelősségét, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják.

A SZEGEDma kizár minden felelősséget bármilyen kártérítési, kártalanítási igényért a Játékokban való részvétel során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért.

A SZEGEDma nem vállal felelősséget azért, ha a Játék időtartama alatt a Játék, illetve a Játékot tartalmazó weboldal technikai okokból időszakosan nem érhető el.

## **10. Egyéb**

A Játékos a Játékban történő részvétellel automatikusan elfogadja a jelen Szabályzatot és feltétel nélküli beleegyezését adja ahhoz, hogy nyertessége esetén nevét, valamint fényképét a SZEGEDma weboldalon közzétegyék. A Játékos kijelenti, hogy a regisztrációs adatai megfelelnek a valóságnak.

Kelt: Szeged, 2009. április 27.